

# EVA



## HAUPTSITZ

4 Rue Lou Hemmer, L-1748  
Senningerberg, **Luxembourg**

## PRODUKTION, LOGISTIK UND SERVICE CENTER

11 Breedewues, L-1259  
Senningerberg, **Luxembourg**

[info@artec3d.com](mailto:info@artec3d.com)  
[www.artec3d.com](http://www.artec3d.com)

## NIEDERLASSUNG USA

2880 Lakeside Drive, #135,  
Santa Clara, CA 95054

## NIEDERLASSUNG MONTENEGRO

Petovica Zabio bb., Utjeha,  
5000 Bar

## NIEDERLASSUNG CHINA

Tower A, Zhongyi Building,  
580 West Nanjing Road,  
Jing'an District, Shanghai



## TRAGBARER 3D-SCANNER FÜR SCHNELLES UND GENAUES SCANNEN

# DIE MARKTFÜHRERIN FÜR EINFACHES UND QUALITATIV HOCHWERTIGES 3D-SCANNEN

**Artec Eva** ist bereits seit langem ein beliebter tragbarer 3D-Scanner zur Erstellung scharfer, fehlerfreier und genauer 3D-Modelle mit extrem hoher Geschwindigkeit und Auflösung. Tausende von führenden Unternehmen, darunter die NASA, Siemens und IKEA, vertrauen auf Eva. Eva ist eine vielseitige Lösung zur Erfassung aller möglichen Arten kleiner bis mittelgroßer Objekte, von Maschinenteilen und Möbeln bis hin zu Skulpturen und menschlichen Körpern. Eva ist die ideale Wahl für Reverse Engineering, Rapid Prototyping und alle Anwendungen, bei denen genaue und qualitativ hochwertige 3D-Daten unabdingbar sind.



**GENAUIGKEIT:**  
BIS ZU 0,1 mm



**AUFLÖSUNG:**  
BIS ZU 0,2 mm



**GESCHWINDIGKEIT:**  
16 FPS



**OBJEKTGRÖSSE:**  
KLEIN BIS MITTEL



**GEWICHT:**  
0.9 kg



**GARANTIE:**  
2 JAHRE



# WARUM EVA?



## TRAGBAR UND NUTZERFREUNDLICH

Eva ist leicht und kompakt und wurde für ein komfortables und reibungsloses 3D-Scannen entwickelt. Geliefert wird der Scanner in einem robusten und dennoch eleganten Hartschalenkoffer, der sicheren Transport und sichere Aufbewahrung gewährleistet. Für ein problemloses Scannen an abgelegenen Standorten ohne Zugang zu einer Steckdose schließen Sie Eva einfach an den Artec Akkusatz an – so können Sie den Scanner bis zu 6 Stunden mit Strom versorgen.



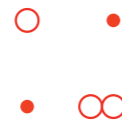
## GENAU UND QUALITATIV HOCHWERTIGE ERGEBNISSE

Erstellen Sie hochwertige 3D-Scans von mittleren bis großen Teilen mit einer Genauigkeit von 0,1 mm und einer Auflösung von 0,2 mm sowie in brillanten Farben.



## SCHNELLE EINRICHTUNG UND SCHNELLES SCANNEN

Müssen Sie etwas schnell scannen? Dann ist Eva Ihre Wahl! Mit einer Geschwindigkeit von 16 Bildern pro Sekunde erfasst und verarbeitet Eva bis zu zwei Millionen Punkte pro Sekunde. Und das Beste daran ist, dass keine Kalibrierung erforderlich ist – einfach nur zielen und aufnehmen.



## SCANNEN OHNE TARGETS

Eva verwendet hybride Geometrie- und Farbverfolgungsmethoden für eine bestmögliche Datenerfassung und schnellere Datenverarbeitung. Dank dieser Technik sind für genaue Ergebnisse keine Zielmarken erforderlich!



## KI-GESTÜTZTER HD-MODUS

Angetrieben von der hochmodernen neuronalen KI-Engine von Artec bringt der neue HD-Modus Evas Auflösung auf die nächste Stufe und ermöglicht Ihnen gestochen scharfe und rauschfreie 3D-Scans in einer Auflösung von 0,2 mm.



## IDEAL FÜR SCHWARZE UND GLÄNZENDE OBERFLÄCHEN

Ein Albtraum für viele Scanner: Reflektierende und dunkle Oberflächen können nun wie jede andere „leicht zu erfassende“ Oberfläche in Vollfarbe und hoher Auflösung digitalisiert werden.



## EIN BEWÄHRTES UND ERPROBTES GERÄT, DAS IN EINER VIELZAHL VON BRANCHEN EINGESETZT WIRD

Evas Nutzerfreundlichkeit, Schnelligkeit und Präzision machen sie zu einem idealen Scanner, der in verschiedenen Branchen von Spitzenunternehmen in den Bereichen Automobil-, Luft- und Raumfahrtindustrie, IT, Konsumgüter, Gesundheitswesen, Sport, Forensik, Unterhaltung, Film, Mode, Bildung, Architektur und vielen anderen eingesetzt wird.

Die Anwendungsfelder mit Eva reichen von Rapid Prototyping, Reverse Engineering und Qualitätsprüfung bis hin zu Design, Animation, Prothetik und Denkmalschutz.



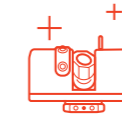
## EIN SCANNER FÜR VIELE JAHRE

Mit Artec Eva erhalten Sie einen Scanner mit bewährter Technologie, die wie edler Wein mit der Zeit besser wird, da neue Funktionen, die Jahr für Jahr eingeführt werden, Eva immer leistungstärker machen.



## AUSSERGEWÖHNLICHE FARBERFASSUNG FÜR CGI, AR UND VR

Mit einer Texturauflösung von bis zu 1,3 Megapixel und fortschrittlichen automatischen Software-Tools, darunter verbesserte Farbwiedergabe und automatische Blendbeseitigung, ist Eva die perfekte Wahl für die Erstellung von 3D-Assets und Avataren in lebendigen Farben, die für Filme, Spiele, VR- und AR-Anwendungen geeignet sind.



## LEICHT MIT ANDEREN ARTEC SCANNERN KOMBINIERBAR

Eva kann mit jedem Scanner der Artec Familie kombiniert werden. Verwenden Sie Eva zusammen mit Space Spider, um mittlere bis große Oberflächenbereiche mit sehr kleinen, komplizierten Details zu scannen, oder mit Artec Ray, um sehr große Objekte schneller und kleinere Ausschnitte mit höherer Auflösung zu erfassen.



## SPEZIALPREISE FÜR DIE BILDUNG

Die vielseitige und nutzerfreundliche Eva ist ein großartiger Scanner für Einsteiger und eine erste Wahl für Klassenzimmer, Fertigungsräume und 3D-Werkstätten. Kontaktieren Sie uns, um mehr über unsere Preise für Bildungs- und Forschungseinrichtungen zu erfahren.

# TECHNISCHE ANGABEN

<b>3D-Punktgenauigkeit, bis zu</b>	0,1 mm
<b>3D-Auflösung, bis zu</b>	0,2 mm
<b>3D-Genauigkeit über Distanz, bis zu</b>	0,1 mm + 0,3 mm/m
<b>HD-Modus</b>	Ja
<b>Arbeitsabstand</b>	0,4 – 1 m
<b>Messfeld, H × B bei kürzester Entfernung</b>	214 × 148 mm
<b>Messfeld, H × B bei größtmöglichem Abstand</b>	536 × 371 mm
<b>Abgewinkeltes Messfeld, H × B</b>	30 × 21°
<b>Erfassung von Texturen</b>	Ja
<b>Texturauflösung</b>	1,3 mp
<b>Farben</b>	24 bpp
<b>3D-Rekonstruktionsrate, bis zu</b>	16 fps
<b>Datenerfassungsgeschwindigkeit, bis zu</b>	18 Mio Punkte / Sek.
<b>3D-Belichtungszeit</b>	0,0002 Sek.
<b>2D-Belichtungszeit</b>	0,00035 Sek.
<b>3D-Lichtquelle</b>	Blitzlicht
<b>2D-Belichtungszeit</b>	Reihung aus 12 LED
<b>Interface</b>	1 × USB 2.0, USB 3.0 kompatibel
<b>Kalibrierung</b>	Kein Spezialzubehör benötigt

## Anforderungen an den Computer

<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows 7, 8 oder 10 x64
<b>Empfohlene Rechnerleistung</b>	Intel Core i7 oder i9, 64+ GB RAM, NVIDIA GPU mit CUDA 6.0+ und 8+ GB VRAM
<b>Minimale Rechnerleistung</b>	HD: Intel Core i7 oder i9, 32 GB RAM, NVIDIA GPU mit CUDA 6.0+ und 2 GB VRAM  SD: Intel Core i5, i7 oder i9 und 12 GB RAM, GPU mit 2 GB VRAM

## Ausgabeformate

<b>3D-Polygonnetz</b>	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB
<b>CAD-Formate</b>	STEP, IGES, X_T
<b>Formate für Messungen</b>	CSV, DXF, XML

## Stromquelle und Maße

<b>Stromquelle</b>	Wechselstrom oder externer Akkusatz
<b>Maße, H×L×W</b>	262 × 158 × 63 mm
<b>Gewicht</b>	0,9 kg

